

Игры для детской компании



Хохотушки

Главное условие игры — не смеяться. Дети садятся в круг, один из игроков говорит: **«Ха!»** Следующий по кругу игрок говорит: **«Ха-ха!»**, третий: **«Ха-ха-ха!»** и так далее. Тот, кто засмеётся или скажет «Ха!» неправильное число раз, — выбывает из игры. Игра продолжается, а выбывшие стараются сделать всё, чтобы рассмешить оставшихся, но при одном условии — нельзя касаться игроков руками. Тот, кто засмеётся последним, объявляется победителем и назначается **«царевной Несмеяной»** или **«царевичем Несмеяном»**.



Шерлок Холмс

Перед началом игры среди детей выбирается **«Шерлок Холмс»**, он отходит в сторону или отворачивается. На столе раскладываются 5-10 предметов. Например, расчёска, яблоко, блокнот, игрушка и т. д. После чего «Холмс» поворачивается, и в течение минуты рассматривает вещи, стараясь запомнить все предметы и их расположение на столе. Затем он выходит из комнаты, а другие игроки меняют местами или убирают некоторые вещи. Когда «Холмс» вернётся, он должен заметить все изменения. Выигрывает тот, кто ни разу не ошибётся.



Кто я?

Все участники игры встают в круг. Один игрок становится в центр и закрывает глаза — он водящий. Как вариант, глаза можно завязать повязкой. По указанию ведущего любой из игроков подходит к водящему, дотрагивается до его плеча и называет водящего по имени, изменив голос. Если водящий отгадал, кто это был, подходивший игрок становится в центр круга вместо водящего. Если не отгадал — водящий остаётся в центре и игра продолжается.



Ухо, горло, нос

Игроки выстраиваются в шеренгу. Ведущий встаёт перед ними и говорит: **«Каждый будет закрывать то, что я буду называть»**. Дети должны закрывать только те части лица, которые называет ведущий. Он по очереди называет ухо, горло, нос, брови. Но при этом ведущий своими действиями старается запутать игроков. Например, говорит **«глаз»**, а закрывает нос. Кто ошибается, тот выбывает из игры. Выигрывает последний оставшийся участник.

